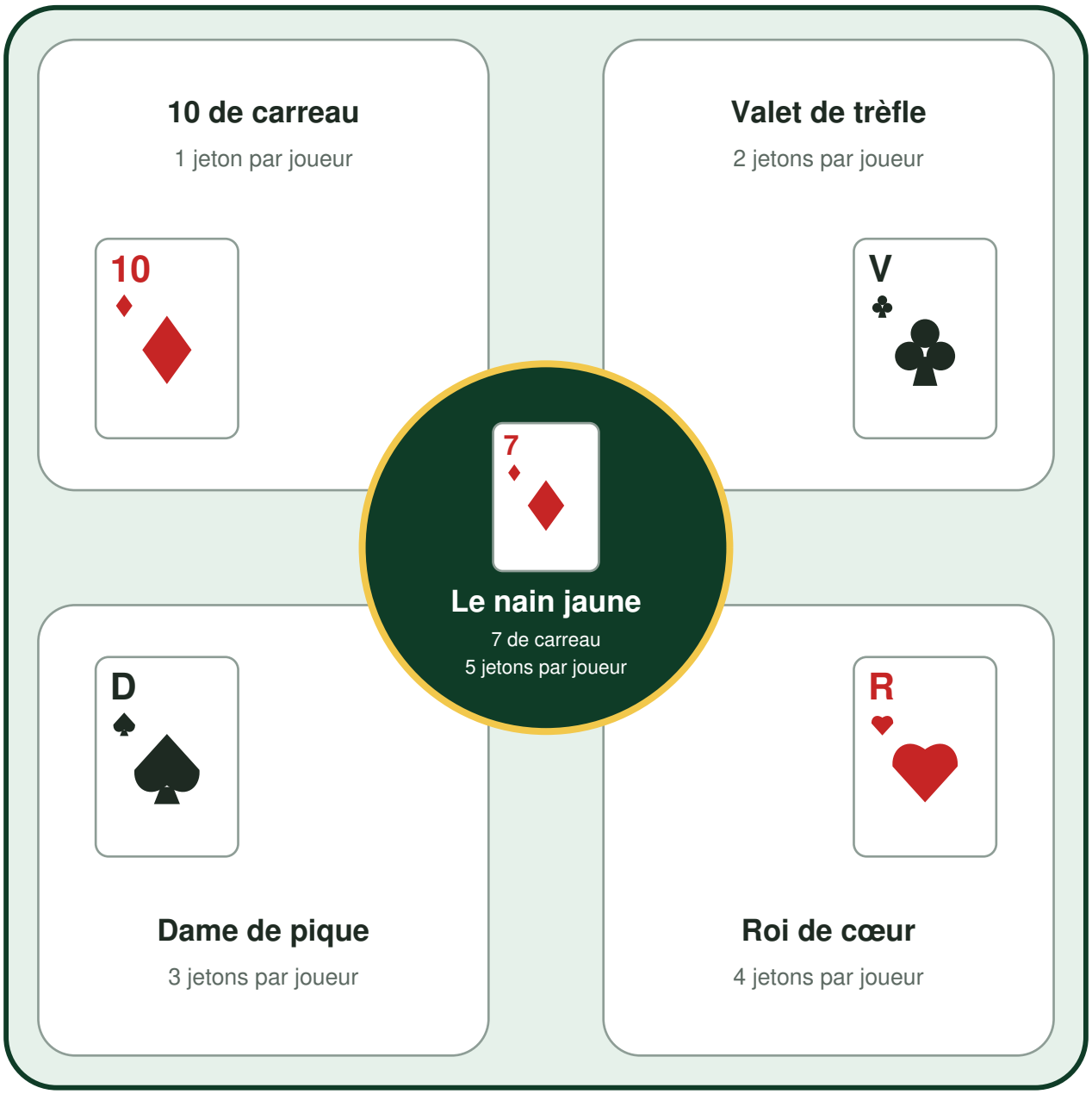
Plateau du nain jaune à imprimer

Les cinq cases et les jetons à y placer à chaque manche



À chaque manche, chaque joueur place ses jetons dans les cinq cases : 15 jetons en tout. Celui qui pose une de ces cartes pendant la manche prend le contenu de la case. Règle complète : tabledejeu.fr/jeux-de-cartes/nain-jaune/